



**La Haute Ecole Léonard de Vinci asbl (HE Vinci)**  
**Recherche un analyste-programmeur (H/F) pour l'unité informatique Site ALMA**  
**Contrat à durée déterminée à temps plein.**  
**Entrée en fonction : immédiate**

---

La Haute Ecole Vinci organise 42 formations dispensées au sein de 5 instituts : l'ECAM, l'Ecole Normale Catholique du Brabant wallon, l'institut libre Marie Haps, l'institut Paul Lambin et le Parnasse-ISEI. Elle emploie plus de 1000 travailleurs et compte plus de 8000 étudiants sur les sites de Bruxelles et Louvain-la-Neuve. A travers ses instituts, elle est en outre active dans la recherche, dans la formation continue et dans de nombreux services à la société.

Pour renforcer son équipe IT, la Haute Ecole Léonard de Vinci engage un analyste-programmeur.

### Définition du poste

#### L'unité informatique

Outre la gestion quotidienne de son parc informatique qui s'est développé et complexifié dans le paysage Haute Ecole, l'unité est particulièrement présente auprès des membres du personnel pour les accompagner dans l'utilisation du matériel informatique. Elle assure la maintenance, la veille technologique et le développement des systèmes et du réseau informatique, le support auprès des utilisateurs, développe des applications métiers, améliore les procédures, organise des formations, ...

L'analyste-programmeur assurera notamment les missions suivantes sur nos différents sites d'activité :

- Participer au développement et à la maintenance des différentes applications informatiques existantes, en assurant l'analyse fonctionnelle, la programmation, les tests, la documentation et la mise en production des programmes.
- Résoudre des problèmes liés aux environnements, systèmes d'exploitation et réseaux locaux.
- Utiliser différents outils de développement : Visual Studio, Visual Studio Code, SQL Server.
- Assurer le suivi nécessaire des programmes existants et être en charge du développement de nouveaux projets..

### Formation et expérience

- Disposer d'un Bachelier ou Master en informatique
- Avoir une expérience professionnelle de 3 ans dans le développement d'applications et/ou de composants logiciels est un plus
- Connaître les outils de modélisation et de développement, des architectures de systèmes d'informations, des processus et méthodes de gestion de projets et de développement de composants logiciels
- Maîtriser les technologies de développement d'application : Angular, TypeScript, C#, ASP, .net 4.7, .net Core, SQLServer, MySQL, Bootstrap, CSS, Sass, HTML, JS, ...

### Qualités requises

- Faire preuve d'un esprit de synthèse, d'analyse et d'anticipation.
- Être organisé et méthodique.
- Avoir de bonnes qualités relationnelles et de communication ainsi qu'un sens de l'écoute et du dialogue.
- Faire preuve de dynamisme, de proactivité et de souplesse (horaires et mobilité entre les différents sites d'activités).
- Aimer travailler en équipe.

### Conditions d'engagement

- Contrat temps plein (38h) à durée déterminée pouvant déboucher sur un contrat à durée indéterminée.
- Régime de congé attrayant, reconnaissance de l'expérience professionnelle et formation continuée.
- Emploi à pourvoir sur le site de « Louvain-en-Woluwe. » situé à proximité du métro Alma à Woluwé-Saint-Lambert dans un cadre de travail agréable et dynamique.
- Des déplacements sont ponctuellement nécessaires sur les autres sites de Bruxelles et de Louvain-la Neuve.

### Procédure de sélection

La sélection est organisée en trois étapes :

- Première sélection : analyse des dossiers de candidatures où les critères énoncés dans l'appel d'offre sont vérifiés ;
- Seconde sélection : épreuve technique afin de pouvoir confronter les candidats aux compétences attendues pour cette fonction ;
- Rencontre des candidats sur leur motivation par une commission de recrutement.

### Dépôt des candidatures

Les candidatures accompagnées d'un curriculum vitae et d'une lettre de motivation sont à envoyer par mail **pour le lundi 6 mai 2019** au plus tard à Madame Houria ZARKI à l'adresse [houria.zarki@vinci.be](mailto:houria.zarki@vinci.be).